**RM2019年度总结**

1. **总述：**

**入队也快一年了，从当初的懵懂无知到现在的渐渐成熟，很多东西也慢慢的了解，虽然我们今年的战绩不是很好，打南华的时候哨兵挂上去后从动轮两次掉了，直接被罚下，3号（也就是我自己操作的车）因为年久失修，遥控器的接收端坏了，后面几场虽然设备没有出现什么大的问题，但是在稳定性上面还是略逊与其他强校，没有很亮眼的表现，总积分与南华打平，但是基地净胜血量低于南华，无缘小组出线。总的来说，虽然今年我们小组没有出线，但是在技术成果方面还是有很多可圈可点的成绩的。比如我们第一次拥有完整形态的全部阵容，可以完成官方给定的绝大部分目标，除了大神符和飞断桥，但是在稳定性方面不是很好。希望明年能在稳定性上多下功夫，在保证每个机器人基本功能的前提下，力求性能的完美发挥。**

1. **自我感受：**

**首先我自我检讨一下，我在上半学期，也就是战队场地还是在510 511的时候基本在划水，除了几次组长的要求，基本没有主动来干活（手动狗头），真正喜欢上来造车是战队整体搬来701后，很大的原因是近，还有就是有现成的小车开着玩，就感觉我们战队前期能留住新队员的东西太少了，如果新队员没有什么任务需要完成，那么极有可能出现退队的情况，很多我的同学给出的反馈是没事做或者时间安排不过来，这里要吐槽一下我们战队机械组的培训制度 ，用了一个周末的时间讲完我们机械制图一年的内容，包括我自己当时马上就有退队的想法，因为时间安排过于紧张，而新队员没有时间消化所学内容，然后马上就要上手设计或画一个悬挂，这是真的对小白不友好，对于大一的我们应该先让他们看一下规则，从规则入手了解这个比赛，然后安排老队员答疑，让他们在了解规则的同时可以结合我们的机器人，这样的教学会更加的高效，而且对于大一新生，我们一开始跟他们宣传的并不应该是功利性的目标，最开始的教学内容也不应该太着急，首先是培养对这项比赛的热爱，以及对这个集体，对我们这个战队的归属感，这样教学就会从被动灌输变成主动吸收，而且可以就过滤掉耐性不足的队员，留下种子选手。**

1. **对战队一些制度的看法：**

* **关于规则评测，建议多做几次，在官方发布规则1.0的一个月内可以考虑对所有队员先来一次规则熟悉检查，题库最好全面，涉及到全部机器人的全部方面， 主要目的是让新队员了解规则，老队员这个时候应注重其与上一年规则的不同，进而对机器人有针对性的改进；第二次应该是在寒假前，这次主要针对新队员，因为这短时间主要是机械设计，新队员基本没有机会接触机器人的设计，很容易忘记规则（包括当时的我），第三次应该是热身赛前，针对全体队员，特别是操作手应该对与比赛流程、判罚检录以及机器人的基本参数等方面非常熟悉，对于其他队员也应该对规则有个大体的印象，就算不知道具体细节也要知道在规则手册的什么地方，毕竟我们都是985的大学生，如果真正热爱这个比赛就肯定能熟记规则，今年比赛期间就有一些组的核心成员不熟悉规则，一些非常关键的规则要点还要咨询别人，这种现象明年必须杜绝；**
* **关于工具管理，这里再次检讨，我每次用完扳手都是直接丢地上，螺栓拿出来也基本忘记放回去，希望明年每个组都能划分出专属的工具，有借有还，共有物资用完一定要记得放回原处，不能再出现百宝箱这种东西；**
* **关于打卡制度，官方对于人数的限制是35人，我们现在是超标了的，对于那些除了例会都不见人的不配拥有和辛苦干活的人一样的荣誉，时间还是像臻哥说的一样，一周在战队待不够10小时，就要开始考虑清退了；**
* **关于奖惩制度，步兵组过去一年好像一直在拖进度，工程组也是赶着拍完整形态视频才拼好车，例会的时候应该有俯卧撑等惩罚，对于按时或超前完成任务的组，可以适当地奖励纪念品等等；**
* **关于责任落实，轻则步兵车出现了同个地方四个螺栓不同型号、设计不符合规则规范的问题，重则哨兵组前队长直接就咕咕走人，造成哨兵机械设计存在大问题，这种情况应该落实责任人，最好能与学分加分挂钩，总体上由项管加强监管；**
* **关于队伍凝聚力，没有聚餐或团建等活动，不仅仅是组与组之间的问题交流，还可以与深圳的其他高校进行技术交流（避免闭门造车），对于新队员融入集体也有帮助；**

1. **总结：**

**过去的一年也算是有成果，有了技术沉淀，新的一年就能够少走弯路，希望新的一年能做出好的成绩，不负大三学长们的三年努力，南工骁鹰战队加油!**

**李泽**

**2019.5.20**